



ที่ ศธ ๐๗๐๗๘/ ๒๗๘๖

สำนักงาน สกร.ประจำจังหวัดระยอง
อ.เมืองระยอง จ.ระยอง ๒๑๐๐๐

๑๕ ธันวาคม ๒๕๖๘

เรื่อง ขอเชิญเข้าร่วมโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ หลักสูตร “นวัตกรรม AI สำหรับการสร้างสื่อการสอน”

เรียน ผู้อำนวยการศูนย์ส่งเสริมการเรียนรู้ระดับอำเภอทุกแห่ง

สิ่งที่ส่งมาด้วย กำหนดการ

จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยสำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดระยอง กำหนดจัดโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ หลักสูตร “นวัตกรรม AI สำหรับการสร้างสื่อการสอน” ระหว่างวันที่ ๒๔ - ๒๕ ธันวาคม พ.ศ. ๒๕๖๘ ณ โรงแรมโกลเด้นซีตี้ระยอง อำเภอเมืองระยอง จังหวัดระยอง เพื่อสร้างความรู้เกี่ยวกับการใช้งานเทคโนโลยี AI สำหรับการศึกษ สร้างสื่อการสอน (สื่อกราฟิก, วิดีโอคลิป) ด้วยเครื่องมือ AI และตระหนักถึงจริยธรรมในการใช้ AI และลิขสิทธิ์ทางปัญญา

ในการนี้ สำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดระยอง ขอเชิญท่านเข้าร่วมโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ หลักสูตร “นวัตกรรม AI สำหรับการสร้างสื่อการสอน” ตามวัน เวลา และสถานที่ ดังกล่าวข้างต้น (สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑) โดยค่าที่พัก และค่าอาหารทางโครงการเป็นผู้รับผิดชอบ

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ และดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นายกัญจน์โชติ สหพัฒน์สมขัติ)

ผู้อำนวยการสำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดระยอง

กลุ่มยุทธศาสตร์และการพัฒนา (งานสารสนเทศ)

โทร. ๐ - ๓๘๖๑ - ๗๓๑๗ ต่อ ๑๒๘

โทรสาร ๐ - ๓๘๖๑ - ๓๖๖๒

“เรียนดี มีคุณธรรม”

กำหนดการ
โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ หลักสูตร “นวัตกรรม AI สำหรับการสร้างสื่อการสอน
ระหว่างวันที่ 24 - 25 ธันวาคม 2568
ณ โรงแรมโกลเด้นซิตี อำเภอเมืองระยอง จังหวัดระยอง

วันที่ 24 ธันวาคม 2568 ยกระดับงานวิชาการและงานกราฟิกด้วย AI (Advanced Content & Visuals)			
08.30 น.	09.00 น.	ลงทะเบียนการเข้าอบรม	
09.00 น.	09.30 น.	- พิธีเปิด - ชี้แจงรายละเอียดโครงการอบรม	ผู้อำนวยการ สำนักงาน สกร ประจำจังหวัด ระยอง
09.30 น.	10.30 น.	Session 1 : ทบทวนเทคนิคการเขียนคำสั่ง (Prompt) ขั้นสูง: Chain of Thought, Role Prompting - การใช้ AI (ChatGPT 4o / Gemini Pro) ช่วยวิเคราะห์หลักสูตร และออกแบบแผนการจัดการเรียนรู้ (Lesson Plan) ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ Workshop: ฝึกเขียน Prompt เพื่อสร้างใบงาน, รูบริกการให้คะแนน (Rubrics) และโจทย์ข้อสอบตามตัวชี้วัด	วิทยากร
10.30 น.	12.00 น.	Session 2 : เทคนิคการสร้างภาพประกอบสื่อการสอนด้วย AI (Midjourney / Ideogram / Bing Image Creator) - การเขียน Prompt เพื่อควบคุม Mood & Tone และสไตล์ภาพให้คงที่ (Consistency) สำหรับทำหนังสือนิทานหรือสื่อประกอบ Session 3: AI Powered Graphic Design -การใช้งาน Canva Magic Studio เต็มรูปแบบสำหรับครู -การใช้ AI ลบพื้นหลัง, ขยายภาพ, และแก้ไขวัตถุในภาพ (Magic Edit) Workshop: ออกแบบ Infographic หรือปกคู่มือการเรียนรู้ โดยใช้ภาพที่ Gen มาผสมผสานWorkshop	วิทยากร
12.00 น.	13.00 น.	รับประทานอาหารเที่ยง	
13.00 น.	14.30 น.	Session 4: Instant Presentation Generation -การสร้างสไลด์นำเสนอภายใน 1 นาทีด้วย Gamma App หรือ Canva Magic Design -เทคนิคการแปลงเนื้อหาจาก Word/PDF ให้เป็นสไลด์สวยงามทันที Workshop: สร้างสไลด์ประกอบการสอน 1 หัวข้อวิชา	วิทยากร
14.30 น.	16.30 น.	Session 5: AI Avatar & Voiceover -การสร้างเสียงบรรยาย (Text-to-Speech) ที่เป็นธรรมชาติ (ElevenLabs / Botnoi Voice) -การสร้าง "ครูผู้ช่วยเสมือนจริง" (AI Avatar) ด้วย D-ID หรือ HeyGen (เพื่อให้ปากขยับตามเสียงพูด)	วิทยากร
16.30	18.00 น.	ผู้เข้าอบรมสรุปงานชิ้นที่ 1 (แผนการสอน + ภาพประกอบ) Q&A และสรุปบทเรียนประจำวัน	ผู้เข้าร่วมอบรม

วันที่ 24 ธันวาคม 2568 ยกระดับงานวิชาการและงานกราฟิกด้วย AI (Advanced Content & Visuals) ต่อ			
18.00 น.	19.00 น.	รับประทานอาหารเย็น	
19.00 น.	20.00 น.	Workshop -แบ่งกลุ่มร่วมระดมความคิดเห็นในการนำ Ai มาช่วยแก้ไขปัญหาในการทำงาน - การออกแบบเครื่องมือการเรียนรู้ด้วย Ai	คณะทำงาน
วันที่ 25 ธันวาคม 2568 สร้างสื่อมัลติมีเดียและวิดีโอเสมือนจริง (AI for Multimedia & Video)			
09.00 น.	10.30 น.	Session 6: Video Editing with AI -การตัดต่อวิดีโอเบื้องต้นด้วย CapCut (PC/Mobile) โดยใช้ฟีเจอร์ AI (Auto Caption, Text to Sticker) -การนำ AI Avatar และสไลด์มาประกอบร่างเป็นคลิปวิดีโอการสอน Practice: Video Creation Workshop: ปฏิบัติการสร้างคลิปวิดีโอการสอนความยาว 1-3 นาที ให้คำปรึกษา รายบุคคล	วิทยากร
10.30 น.	12.00 น.	Session 7: AI for Assessment & Gamification -การสร้างข้อสอบและแบบทดสอบออนไลน์อัตโนมัติด้วย Quizizz AI หรือ Kahoot! AI -เปลี่ยนเนื้อหาบทเรียนเป็นเพลงช่วยจำด้วย Suno AI หรือ Udio Session 8: Ethics & Copyrights - จริยธรรมในการใช้ AI (AI Ethics) ลิขสิทธิ์ผลงาน และการตรวจสอบข้อมูลเพื่อ ป้องกัน Hallucination (การมั่วข้อมูลของ AI) - การเตรียมพร้อมรับมือกับการเปลี่ยนแปลงของ AI ในอนาคต	วิทยากร
12.00 น.	13.00 น.	รับประทานอาหารเที่ยง	
13.00 น.	14.30 น.	Session 9: Final Project Showcase (Hackathon Style) -ผู้เข้าอบรมจัดทำชุดสื่อการเรียนรู้ฉบับสมบูรณ์ (ประกอบด้วย: แผนการสอน, สไลด์, คลิปวิดีโอ, แบบทดสอบ) -เตรียมการนำเสนอผลงานกลุ่ม	วิทยากร
14.30 น.	16.00 น.	Presentation & Feedback นำเสนอผลงานเด่น (Showcase) วิทยากรให้คำแนะนำเพิ่มเติม (Feedback) เพื่อการพัฒนา	วิทยากร
16.00 น.	16.30 น.	พิธีปิดโครงการ และมอบวุฒิบัตร	ผู้อำนวยการ สกร ประจำจังหวัด ระยอง