

ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๗๐๗๙/๕๕๐



สำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดระยอง
ถนนสุขุมวิท อำเภอเมืองระยอง
จังหวัดระยอง ๒๑๐๐๐

๑๙ มีนาคม ๒๕๖๗

เรื่อง ขอเชิญเข้าร่วมโครงการส่งเสริมผู้เรียนสู่ความเป็นเลิศ Mini Exhibition "Story of Learning"

เรียน ผู้อำนวยการศูนย์ส่งเสริมการเรียนรู้ระดับอำเภอทุกแห่ง

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑ กำหนดการ จำนวน ๑ แผ่น

๒ หลักเกณฑ์และใบสมัครเข้าร่วมแข่งขัน จำนวน ๑ ชุด

ตามที่ สำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดระยอง กำหนดโครงการส่งเสริมผู้เรียนสู่ความเป็นเลิศ Mini Exhibition "Story of Learning" ในวันที่ ๒ เมษายน ๒๕๖๘ ณ ห้องประชุมสุนทรภู่ สำนักงาน สกร.ประจำจังหวัดระยอง เพื่อเป็นเวทีให้ผู้เรียนได้แสดงผลงาน นวัตกรรม และองค์ความรู้ที่เกิดจากการเรียนรู้และการพัฒนา นั้น

ในการนี้ สำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดระยอง จึงขอให้ท่านดำเนินงานดังนี้

๑ ขอเชิญท่าน บุคลากร และนักศึกษาเข้าร่วมโครงการ ตามวันเวลา และ

สถานที่กำหนด

๒ แจ้งผู้เกี่ยวข้องดำเนินการจัดนิทรรศการผลงานวิชาการประกอบด้วย การเรียนรู้เพื่อคุณวุฒิตามระดับ การเรียนรู้เพื่อพัฒนาตนเอง และการเรียนรู้ตลอดชีวิต ระหว่างวันที่ ๑-๒ เมษายน ๒๕๖๘

๓ แจ้งผู้เกี่ยวข้องดำเนินการคัดเลือกนักศึกษาเข้าร่วมแข่งขันกิจกรรมส่งเสริมผู้เรียนสู่ความเป็นเลิศ และจัดส่งเอกสารมายัง สำนักงาน สกร. ประจำจังหวัดในวันที่ ๒๘ มีนาคม ๒๕๖๘ รายละเอียดตามเอกสารแนบ

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นายภูษิต ฐิตินันท์)

ผู้อำนวยการสำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดระยอง

กลุ่มนิเทศ ติดตามและประเมินผลการจัดการศึกษา

โทร. ๐ - ๓๘๖๑ - ๗๓๑๗ , ๐๘๑-๗๑๔-๕๑๔๒

โทรสาร ๐ - ๓๘๖๑ - ๓๖๖๒

“เรียนดี มีความสุข”

กำหนดการโครงการส่งเสริมผู้เรียนสู่ความเป็นเลิศ Mini Exhibition "Story of Learning"
ในวันที่ ๒ เมษายน ๒๕๖๘
ณ ห้องประชุมสุนทรภู่ สำนักงาน สกร.ประจำจังหวัดระยอง

เวลา	08.00-08.30 น.	ลงทะเบียน
	09.00-09.30 น.	ลงนามถวายพระพร เนื่องในโอกาสวันคล้ายวันพระราชสมภพ สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
	09.30-10.00 น.	พิธีเปิด และมอบเกียรติบัตรเชิดชูเกียรติ นักศึกษานักอ่าน ชุมชนนักอ่าน และครูนักอ่าน
	10.00-12.00 น.	ผู้บริหาร เดินชมนิทรรศการผลงานวิชาการ และเยี่ยมชมการแข่งขันส่งเสริมผู้เรียนสู่ความเป็นเลิศ Mini Exhibition "Story of Learning" ได้แก่ 1.กิจกรรม AI Challenge 2.กิจกรรมตลาดนัดอาชีพ 3.กิจกรรมประกวดร้องเพลงพระราชนิพนธ์ สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
	12.00-13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
	13.00-16.00 น.	กิจกรรมแข่งขันส่งเสริมผู้เรียนสู่ความเป็นเลิศ Mini Exhibition "Story of Learning" (ต่อ) กิจกรรมนำเสนอผลงานวิชาการ
	16.00-16.30 น.	มอบรางวัลผลการแข่งขันส่งเสริมผู้เรียนสู่ความเป็นเลิศ Mini Exhibition "Story of Learning"

หมายเหตุ กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม



ใบสมัคร การแข่งขันขับร้องบทเพลงพระราชนิพนธ์ใน
สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
ในวันที่ 2 เมษายน 2568
ณ ห้องประชุมสุนทรภู่ สำนักงาน สกร.ประจำจังหวัดระยอง

ชื่อสถานศึกษา.....

ชื่อทีม.....

เพลงที่ใช้ในการขับร้อง.....

สมาชิกในทีมประกอบด้วย

1.ชื่อ-สกุล.....อายุ.....ปี นักร้องนำ

2.ชื่อ-สกุล.....อายุ.....ปี แคนเซอร์

3.ชื่อ-สกุล.....อายุ.....ปี แคนเซอร์

4.ชื่อ-สกุล.....อายุ.....ปี แคนเซอร์

5.ชื่อ-สกุล.....อายุ.....ปี แคนเซอร์

ผู้ควบคุมทีม คนที่ 1.....เบอร์โทรศัพท์มือถือ.....

คนที่ 2.....เบอร์โทรศัพท์มือถือ.....

ลงชื่อ.....

(.....)

ผู้อำนวยการ สกร.ระดับอำเภอ.....

- หมายเหตุ -ขอให้แนบสำเนาบัตรประจำตัวนักศึกษาหรือบัตรประชาชนของนักศึกษา
-ไม่สามารถเปลี่ยนเพลงที่ใช้ในการแข่งขันได้
-ส่งใบสมัคร ภายในวันที่ 28 มีนาคม 2568 ผ่าน E-mail anchalee09@rayong.nfe.go.th



หลักเกณฑ์การตัดสิน AI Challenge

โครงการส่งเสริมผู้เรียนสู่ความเป็นเลิศ Mini Exhibition "Story of Learning"

คำชี้แจง 1 การแข่งขัน ทีมละ 3 คน

2. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมแข่ง คือ มีความสามารถด้านจัดทำคลิปวิดีโอ และการใช้แอปพลิเคชันด้านปัญญาประดิษฐ์ (AI)

3 ผู้เข้าร่วมแข่งขันมีเวลา จำนวน 2 ชั่วโมงในการจัดทำคลิปวิดีโอ นิทานสอนใจ ที่มีความเกี่ยวข้อง การป้องกันทุจริต ความยาว ไม่เกิน 5 นาที ขนาดไฟล์ภาพ VDO ไม่น้อยกว่า Full HD 1080p (ความกว้าง ยาว ของภาพ 1920x1080)

3 ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องนำ โน้ตบุ๊ก และสายพ่วงอุปกรณ์มาเอง

องค์ประกอบ	ตัวชี้วัด	คะแนน
1 การใช้ปัญญาประดิษฐ์ในการผลิตเนื้อหา (40 คะแนน)	1.ความคิดสร้างสรรค์ของเนื้อหาที่ใช้ AI ช่วยสร้าง มีความชัดเจน เข้าใจง่าย และเหมาะสมตามหัวข้อที่กำหนด 2 มีสาระและข้อคิดสอนใจที่เป็นประโยชน์สามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้ 3 การใช้ AI ในการสร้างตัวละคร ฉาก หรือองค์ประกอบของวิดีโอ	ข้อที่ 1 = 15 คะแนน ข้อที่ 2 = 10 คะแนน ข้อที่ 3 = 15 คะแนน
2 คุณภาพการผลิต (30 คะแนน)	1 การใช้ AI สร้างคุณภาพของภาพ และเสียง (เสียงดนตรีประกอบช่วยสร้างอารมณ์ของเรื่อง) 2 การใช้ AI ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพด้านเสียงพากย์หรือซับไตเติล 3.ความคมชัด ขนาดคุณภาพ วิดีโอ ที่กำหนด	ข้อที่ 1 = 10 คะแนน ข้อที่ 2 = 10 คะแนน ข้อที่ 3 = 10 คะแนน
3 การสื่อสารและอารมณ์ (30 คะแนน)	1 ความสามารถในการดึงดูดความสนใจของผู้ชม เข้าใจและซึมซับเนื้อหา 2.การใช้เสียงพากย์หรือแสดงที่สื่ออารมณ์ได้ดี 3 การจัดทำโปสเตอร์ประชาสัมพันธ์ที่มีความเกี่ยวข้องกับคลิปวิดีโอ	ข้อที่ 1 = 10 คะแนน ข้อที่ 2 = 10 คะแนน ข้อที่ 3 = 10 คะแนน
รวม		100



ใบสมัครเข้าร่วมแข่งขัน AI Challenge
สถานศึกษา.....
สำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดระยอง

1.ชื่อทีม.....

2.รายชื่อ คนที่ 1 รหัสนักศึกษา.....ชื่อ-สกุล.....
ระดับชั้น.....ศกร.ระดับตำบล.....

คนที่ 2 รหัสนักศึกษา.....ชื่อ-สกุล.....
ระดับชั้น.....ศกร.ระดับตำบล.....

คนที่ 3 รหัสนักศึกษา.....ชื่อ-สกุล.....
ระดับชั้น.....ศกร.ระดับตำบล.....

ลงชื่อ.....
(.....)
ผู้อำนวยการ ศกร.ระดับอำเภอ.....

หมายเหตุ -ขอให้แนบสำเนาบัตรประจำตัวนักศึกษาหรือบัตรประชาชนของนักศึกษา
-ส่งใบสมัคร ภายในวันที่ 28 มีนาคม 2568 ผ่าน E-mail anchalee09@rayong.nfe.go.th